



## REGLAMENTO

### 1. Participantes

La participación es presencial y podrá ser individual o grupal, en equipos de hasta tres personas.

#### Conformación de equipos:

Un equipo podrá ser de una persona como mínimo hasta tres personas como máximo. Es posible asistir al evento con un equipo previamente formado u optar por conformar un equipo el día del evento. Cada persona sólo podrá ser parte de un único equipo.

#### Podrán participar de la competencia:

Las personas que no trabajen o hayan trabajado en el área de seguridad informática. Quienes no hayan participado previamente en una competencia del tipo CTF (exceptuando el CTF junior 2017) dado el carácter introductorio del evento.

### 2. Inscripción

Para participar del CTF Junior, las personas interesadas deberán completar con sus datos el formulario de inscripción disponible en el sitio web de la Fundación Sadosky y asistir al lugar del evento el día indicado. Es posible asistir a la hora deseada dentro del horario del CTF.

### 3. Competencia

La competencia comienza con la publicación de los desafíos a las 12hs del día 15/09 y finalizará a las 18hs de ese mismo día.

#### Puntaje

Cada desafío cuenta un puntaje específico que será publicado en la plataforma del CTF.

#### Flag o bandera

El formato de las banderas de todos los desafíos tiene la forma  
FLAG={0123456789abcdef0123456789abcdef} (32 caracteres hexadecimales) sin distinción de mayúsculas o minúsculas. A la hora de ingresar el flag como respuesta sólo se debe ingresar los 32 caracteres que están dentro de las llaves sin la palabra FLAG={}.

#### Tecnologías

Cada equipo podrá elegir libremente las tecnologías y plataformas a utilizar, así como también el lenguaje de programación con el que trabajar. Proveremos un sistema operativo para trabajar el día del evento.

## Razones de descalificación

La competencia se lleva a cabo en un ambiente de entretenimiento y aprendizaje colectivo. Cualquier acción tramposa o que ataque la infraestructura por parte de un equipo, implicará su expulsión y descalificación de la competencia.

Antes de realizar acciones que puedan generar dudas en su validez para el juego, contactar a los organizadores.

Son razones de descalificación inmediata :

1. Escanear, intentar conectarse, atacar o cualquier otra acción que pueda considerarse de recolección de información u ofensiva a cualquier máquina fuera de los segmentos de red específicos para el juego, sean estas de la infraestructura del juego, de proveedores, incluidos los ISP, de otros jugadores o de cualquier otra naturaleza.
2. Transmitir por el enlace a internet cualquier tipo de información en contraposición a las leyes vigentes.
3. Utilizar sistemas de señuelo (honeypots en inglés) o crear puntos de acceso no autorizados (rogue access point en inglés).
4. Publicar algún flag o bandera del juego mientras esté activo el CTF.
5. Intercambiar o pedir banderas del juego entre equipos.

La decisiones de los organizadores en todos los casos son finales e inapelables.

## Bugs

Por favor reportar los bugs y errores en el ambiente de juego inmediatamente.

## 4. Premios

Recibirán el primer, segundo y tercer premio aquellos equipos que hayan sumado los puntajes más altos respectivamente a la hora de finalización del evento. Deberán estar presentes a la hora de finalización del evento para reclamar los premios, sino estos serán entregados al siguiente equipo con mayor puntaje. Si dos o más equipos acumulan el mismo puntaje el ganador será el equipo que haya llegado a su puntaje final con anterioridad, de acuerdo a la información de la plataforma del CTF.

El resultado de la competencia será publicado en el sitio web de la Fundación Sadosky con los datos provistos en el formulario de inscripción.

## 5. Cesión del uso de la imagen

Los y las participantes prestarán su consentimiento para la captura y reproducción de imágenes (fotografía y video) por parte de la Fundación Sadosky, con el único objetivo de difundir, por los canales oficiales de la Institución (página web, perfiles en Redes



---

Sociales) y por tiempo indefinido, el evento “Capture The Flag Junior”.

## **6. Consentimiento**

Las personas participantes toman conocimiento que en caso de no estar de acuerdo con alguna de estas condiciones deberán abstenerse de participar en la presente competencia.